

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«Омский государственный университет им. Ф.М. Достоевского»

П Р И К А З

07.02.2024

№ 01.01-06/82

Омск

О проведении мероприятия «Научная викторина «Исследуя музей археологии и этнографии ОмГУ»

В соответствии с Планом научных мероприятий ОмГУ им. Ф.М. Достоевского на 2023/2024 учебный год, утвержденным приказом от 23.10.2023 № 01.01-06/848, приказываю:

1. Провести в ОмГУ 20.02.2024 мероприятие «Научная викторина «Исследуя музей археологии и этнографии ОмГУ» (далее – мероприятие).
2. Мероприятие провести по адресу: г. Омск, пр. Мира 55 (2 учебный корпус ОмГУ), ауд. 517 (Музей археологии и этнографии ОмГУ). Начало в 12:45.
3. Утвердить программу проведения викторины для студентов согласно приложению к настоящему приказу.
4. Ответственным за проведение мероприятия назначить заведующего музеем археологии и этнографии ОмГУ, доцента кафедры всеобщей истории А.А. Кильдюшеву.
5. Контроль исполнения настоящего приказа возложить на С.П. Бычкова (на правах заместителя декана по развитию).
6. Общему отделу довести настоящий приказ до сведения начальника научно-аналитического отдела по корпоративной почте.

Ректор

СОГЛАСОВАНО

Проректор по развитию

Начальник научно-аналитического отдела

И.о. декана факультета истории,

теологии и международных отношений

Доцент кафедры отечественной истории,

социологии и политологии

Заведующий музеем ОмГУ



С.В. Замятин

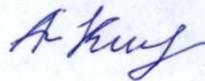
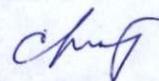
С.В. Ефимов

А.С. Черешнюк

М.В. Колесник

С.П. Бычков

А.А. Кильдюшева



**Программа проведения викторины для студентов
«Исследуя музей археологии и этнографии ОмГУ»**

Направление: Научное, научно-популярное.

Цели и задачи мероприятия: развитие научного и творческого потенциала, активизация деятельности студентов. В игровой форме студенты познакомятся с экспозицией музея и музейными предметами, узнают об ученых – археологах и этнографах, пополнивших музейные фонды и подготовивших на их основе свои научные труды, расширят свои познания по истории музея, освоят интерактивную форму получения знаний с помощью нового инструмента – виртуальной викторины.

Ответственный: заведующий музеем археологии и этнографии ОмГУ, доцент кафедры всеобщей истории, канд. культурологии А.А. Кильдюшева (ведущий мероприятия).

Дата проведения мероприятия (сроки): 20.02.2024 г., с 12.45 до 14.20.

Место проведения мероприятия: Музей археологии и этнографии ОмГУ, 2 учебный корпус ОмГУ, ауд. 517.

Категория участников мероприятия: студенты факультета истории, теологии и международных отношений.

Описание мероприятия: мероприятие, проходящее на экспозиции музея для студентов, состоит из трех частей: сначала участники прослушают экскурсию по истории музея археологии и этнографии ОмГУ. Далее они получают информацию об исследователях (археологах и этнографах), являющихся выпускниками ОмГУ им. Ф.М. Достоевского, внесших весомый вклад в формирование коллекций музея за 50-летний период его существования, из электронной презентации «Исследователи и исследования». Студенты узнают о сфере научных интересов ученых и их исследованиях, познакомятся с их путем в науку. В ходе просмотра презентации студенты зададут уточняющие вопросы. Затем студенты станут участниками викторины, включающей вопросы по услышанному материалу (часть вопросов имеет варианты ответа на выбор, часть - открытого типа). Ответы на вопросы нужно дать за ограниченное время. В ходе состязательного мероприятия выстроится лестница победителей. Три участника, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места будут отмечены. Викторина подготовлена на платформе <https://myquiz.ru/>

Основные темы (направления) мероприятия: электронная презентация; интеллектуальная викторина; экскурсия; организация игровых групповых форм учебной деятельности.

Формат мероприятия: электронная презентация и интеллектуальная викторина.

Порядок проведения мероприятия:

12.10 – подготовка аудитории

12.45 – открытие и приветствие

12.50-13.30 – участие в экскурсии, прослушивание и просмотр информации студентами из электронной презентации

13.30-13.40 – ответы ведущего на вопросы студентов-участников

13.40-14.10 – прохождение студентами разработанной тематической викторины на платформе <https://myquiz.ru/>

14.10-14.20 – определение победителей (1-е, 2-е, 3-е места) и фотографирование

14.20 – приведение аудитории в порядок

Ожидаемые результаты (итоги) мероприятия: формирование банка научно-популярных мероприятий в игровой форме для дальнейшего их использования со студентами ОмГУ, студентами других вузов, школьниками. Формирование устойчивых научных представлений об археологии, музеологии, истории, осознанности будущей профессиональной деятельности, как базирующейся на научных и практических данных, повышение интереса к изучаемым научным дисциплинам и мотивация к устойчивой научной деятельности, реализация творческих и интеллектуальных потребностей студентов.